


Übung des Monats 01/2019

Organisation	Ablauf	Variationen / Bemerkungen
 <p>Das Diagramm zeigt ein Fußballfeld mit zwei Toren. Ein Coach steht in der Mitte und ruft die Nummer '4' auf. Die Spieler sind in zwei Gruppen von drei (1, 2, 3) auf den Bänken positioniert. Die Spieler auf dem Feld sind ebenfalls mit den Nummern 1, 2, 3 und 4 beschriftet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Gespielt wird auf einem Spielfeld mit zwei Toren. Wahlweise können auch Kastenoberteile als Tore genommen werden. • Dann wird die Gesamtgruppe in zwei gleichgroße Gruppen aufgeteilt und jeder Spieler bekommt eine Zahl. Man sollte als Spielleiter darauf achten, dass ungefähr gleichstarke Kinder gegeneinander antreten. • Nun fordert man die beiden Gruppen auf, sich an den jeweiligen Stirnseiten, oder siehe Bild, der beiden Spielfelder hinzusetzen. • Der Spielleiter ruft nun zufällige Nummern auf, welche jetzt gegeneinander "normal" Fußball spielen. • Nach einer bestimmten Zeit (ca. 3 Minuten) ruft der Spielleiter neue Zahlen auf, so dass neue Spieler gegeneinander spielen. Das Spiel wird dabei aber nicht unterbrochen. Es geht sofort mit den neuen Spielern weiter und die "alten" müssen direkt das Spielfeld verlassen. 	<ul style="list-style-type: none"> • Man kann die Mannschaftsstärke variieren. Sollte man das Ziel „Überzahl – Unterzahlspiel“ mit einbringen wollen, dann variiert man in dem man folgende Kommandos gibt: <ul style="list-style-type: none"> x „Mannschaft rot Spieler 3,4,8 - Mannschaft grün Spieler 3,4,8 plus 5“, etc. • Bei vielen Spieler kann man das Prinzip auch auf 2 Spielfeldern anwenden. • Matheaufgaben stellen und die Ergebnisnummern spielen gegeneinander • Anwendbar in der Halle wie draußen • Die Spielform ist für alle Altersstufen geeignet