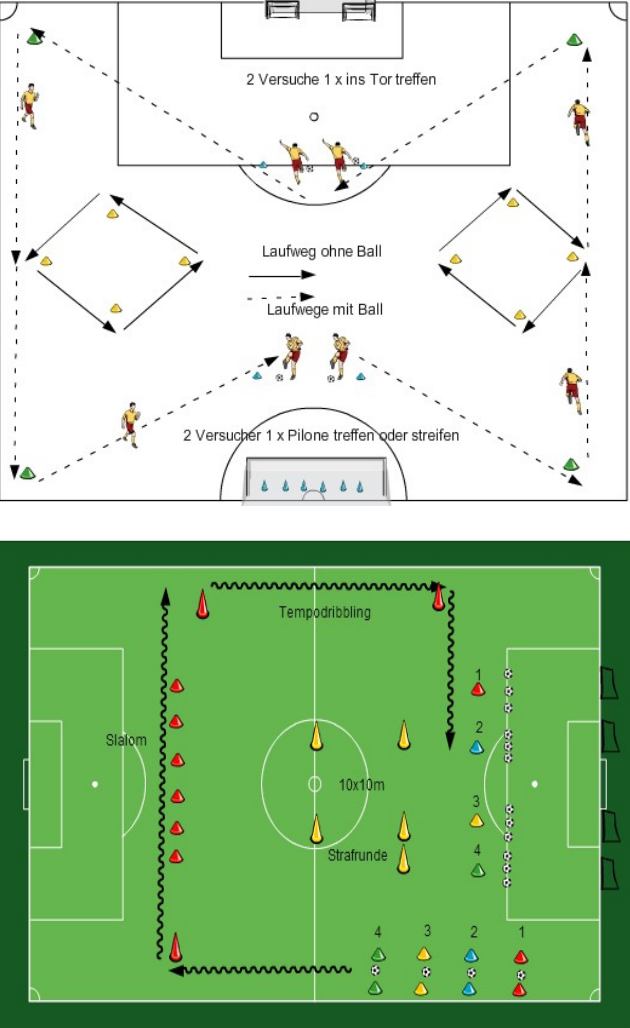


Organisation	Ablauf	Variationen / Bemerkungen
	<p>Aufbau</p> <ul style="list-style-type: none"> Station 1: 2 Kleine Tore in 1 großes Tor stellen Station 2: 6 Pylonen in 1 großes Tor stellen 4 Markierungen in den Ecken des Spielfeldes Entfernung zu den beiden Toren markieren. 20x20m Feld für eine Strafrunde markieren <p>Ablauf:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ballführung Station 1: mit 2 Versuchen 1x ins kleine Tor treffen Station 2: mit 2 Versuchen 1x eine Pylone treffen bzw. streifen Gelingt das nicht ohne Ball eine Strafrunde mit Tempo <p>Aufbau</p> <p>Siehe Abbildung. 3-5 Teams bilden mit optimal 3 bis 4 Spieler 8 -10 Stangen oder 4-5 Teller</p> <p>Ablauf:</p> <ul style="list-style-type: none"> Die Spieler an den Startpositionen starten auf Kommando, dribbeln den Parcours ab, und kommen dann zu den Schießstationen, wo sie den Ball am Hütchen ablegen und versuchen die 3 liegenden Bälle ins Tor zu versenken. Gelingt das, nehmen sie den Ball wieder auf und dribbeln zum Start um dort zu wechseln, treffen sie das Tor nicht müssen sie pro Fehlschuss eine Strafrunde laufen. 1 Durchgang sind 4 Läufe pro Spieler 2-3 Durchgänge Punktesystem 1= 4 Pt/ 2= 3Pt. usw. 	<p>Variationen:</p> <ul style="list-style-type: none"> Nur Bälle an den Stationen deponieren und restliche Strecke ohne Ball laufen. Strafrunde erschweren durch Tempoläufe oder Sprünge Steigerungstrecken einbauen <p>Variationen:</p> <ul style="list-style-type: none"> Verschieden Dribbelvarianten auf den Parcoursstrecken Einbau von Finten auf den Strecken