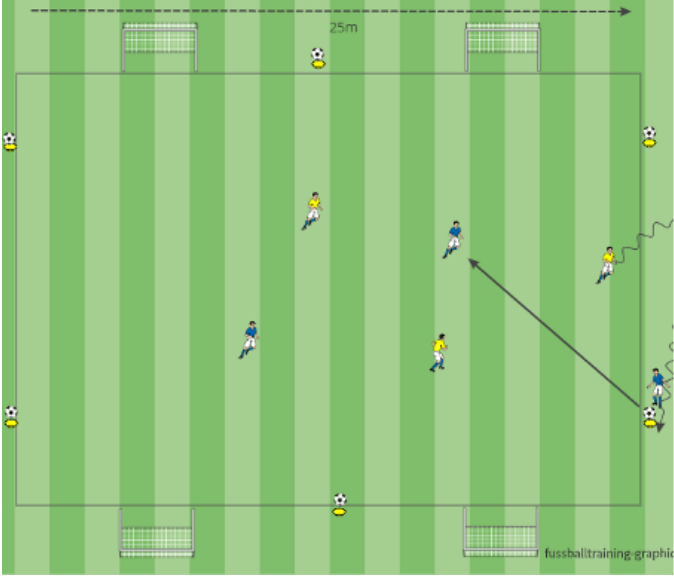


Organisation	Ablauf	Variationen / Bemerkungen
<p style="text-align: center;">„Aus und Raus!“ Über-/Unterzahlspiel</p>  <p>Aufbau:</p> <ul style="list-style-type: none"> Mit großen Hütchen ein Spielfeld markieren (20x25 m), 4 Minitorre platzieren. An den 6 Außenpositionen Hütchen mit je einem Ball drauf platzieren. 2 Teams einteilen (3vs.3 / 4vs.4). 	<ul style="list-style-type: none"> Es wird im 3 vs. 3 begonnen, jedes Team verteidigt zwei Tore auf der gleichen Seite. Wird ein Ball ins Seiten- oder Toraus gespielt, muss dieser Spieler den Ball wiederholen. Das Spiel wird durch die gegnerische Mannschaft mit einem beliebigen anderen Ball (vom Hütchen) fortgesetzt. Der Spieler, der den Ball holen musste, legt ihn auf das frei werdende Hütchen und pausiert außerhalb des Feldes bis zu einem gegnerischen Torerfolg. Tore in Überzahl zählen einfach, Tore in Unterzahl zählen doppelt. Nach Seiten-/Toraus dürfen Tore nicht direkt erzählt werden. 	<p>Variationen:</p> <ul style="list-style-type: none"> Der Spieler, der den Ball wiederholen muss, darf dann direkt wieder ins Feld und seine Mannschaft komplettieren. Nach jedem Seiten- oder Toraus wird die Spielrichtung geändert. Nach jedem Tor wird die Spielrichtung geändert. Andere Tore nutzen (z. B. zwei Jugendtore mit Torhütern, die ebenfalls mitspielen). <p>Tipps und Korrekturen:</p> <ul style="list-style-type: none"> Feldgröße nach Leistungsstufe und Platzmöglichkeit anpassen! Auf schnelles Umschalten nach Ballgewinn achten ◊ Überzahl ausnutzen. Cleverness ◊ Evtl. entfernte Bälle nutzen, um eine längere Überzahlsituation zu nutzen.